



Karty s příběhem o stvoření ještě jinak

V časopise DUHA č. 18 najdete 21 karet tvořících sedm trojic. Dají se použít ještě na další hry a činnosti třeba doma nebo v hodině náboženství.

1. Najdi kamaráda do dvojice/ do trojice

Podle počtu dětí vybereme předem počet karet tak, aby obrázky tvořily dvojice (7 x 2 pro 14 dětí, příp. některé 7 x 3). Skupiny se mohou hledat různými způsoby:

- pohybovat se po místnosti a nemluvit
- předvést pantomimou svou část obrázku, ostatní poznávají
- přečíst tři slova se „svého textu“
- překreslit „svůj“ obrázek na tabuli jedním tahem

Ostatní děti hádají a ty, které si budou myslet, že jejich karty k představovanému obrázku patří, se přihlásí.

2. Co dál?

Když děti vytvoří pomocí karet skupinky, může se každá věnovat svému „dni stvoření“ jedním z následujících způsobů:

- vymyslí k němu báseň na 11 slov podle tohoto vzorce:
- najdou na internetu nebo v encyklopediích co nejvíce „zázraků“ přírody
- vyjmenují způsoby, jakým člověk tuto část stvoření ničí
- vyjmenují, jak by se měl člověk o tuto část stvoření starat.
- dotvoří ji různými materiály

A
B C
D E F
G H I J
A

Své výtvořiny pak děti prezentují, např. uspořádáme „konferenci“ na téma ZÁZRAKY PŘÍRODY, JAK ČLOVĚK NIČÍ SVŮJ DOMOV, JAK SE ČLOVĚK STARÁ O SVŮJ DOMOV apod. Vše můžeme použít v závěrečné modlitbě.

3. PEKelně SE SOustřed' na tři karty

Karty rozložíme obrázkem dolů a děti mohou jedno po druhém vyhledávat trojice - podobně jako pexeso, ale se třemi kartami. Text na zadní straně napoví.

