

# 9 HER PRO RADOST NA JAKOUKOLI OSLAVU



## 1. HLÍDAČ MOSTU

**Pomůcky:** lano, volná plocha

Dvě děti natáhnou lano a jedno z nich bude „hlídač“. Jeho úkolem je dávat ostatním dětem různé úkoly, jak se přes lano dostat na druhou stranu a zpět. Např. „Most je otevřený. Přeskoč ho!“ „Most je otevřený. Podlez ho.“ Děti mohou měnit výšku lana a měnit příkazy: Podběhnout. Podlézt. Skákat o jedné noze. Snožmo. Pozpátku. Se zatočením. Poslepu. Bez nadechnutí. Apod. Přes most mohou všechny děti současně, příp. stát v řadě a jít jeden po druhém.

## 2. CESTA DO JERUZALÉMA

**Pomůcky:** tolik židlí, kolik je dětí, volná plocha

Cesta do Jeruzaléma je nebezpečná a plná lupičů a divokých zvířat. Jediným způsobem, jak se před nimi chránit je nedotýkat se země. Židle rozmístíme po místnosti a děti je obcházejí. Na tlesknutí, příp. když přestane hrát hudba, se musí všechny posadit, příp. umístit se na židle tak, aby se nikdo nedotýkal země. Komu se to nepodaří, vypadává ze hry. Postupně vždy jednu židli ubíráme.

## 3. OHEŇ, VODA, BLESK, HROM

**Pomůcky:** místnost, ale také zahrada

Jedno z dětí dává povely. Povel „voda“ znamená nedotýkat se země. Povel „oheň“ znamená schovat se, ať tě není vidět. Povel „blesk“ zůstat tam, kde jsi a nepohnout se a povel „hrom“ lehnout si na zem. Vždy jeden určuje a děti se střídají.

## 4. VYLOV JABLKO BEZ POMOCI RUKOU

**Pomůcky:** mísa s vodou, stolek, jablka

Kdo vyloví za určený čas (cca 1 minuta) nejvíce jablek, které plavou v míse s vodou?



## 5. BĚH NA TŘECH NOHÁCH

**Pomůcky:** provaz, volná plocha

Dvojice se postaví vedle sebe. Dětem svážeme k sobě nohy, které mají u sebe tak, aby vytvořily prostřední „třetí“ nohu. V takovém týmu tak mohou plnit různé úkoly. Např. Někam doběhnout. Něco přinést. Donést někam na lžičce míček. Přenést mísu s jablky z jedné strany na druhou. Apod.

## 6. MÓDNÍ PŘEHLÍDKA V BĚHU

**Pomůcky:** gumáky, klobouk, košile, kalhoty, kabát, deštník apod. vždy po dvou kusech, volný prostor

Děti vytvoří dvě družstva a postaví se na „start“. Jde o to, které rychleji někam doběhne, něco oběhne, něco přinese apod. Děti pojednom vybíhají, ale musejí se na začátku běhu obléknout do připravených věcí a na konci zase vysléknout. Kdo bude rychlejší?

## 7. FOUKANÁ

**Pomůcky:** stůl, pingpongový míček

Dvě družstva se u stolu postaví proti sobě. Jde o to, kdo dá více gólu. Gól je, když píček spadne ze stolu na jejich straně. Míčkem se pohybuje pouze foukáním. Hráči mají ruce za zády.

## 8. Ó KOLENA, KOLENA

**Pomůcky:** nafouklý balónek

Děti si stoupnou do řady, první si dá balónek mezi kolena. Úkolem je předat balónek dalšímu dítěti, avšak zase mezi kolena. Nesmí se používat ruce! Když balónek spadne, sebrat se může zase jen kolena. Hru můžou hrát i dvě družstva a soutěžit, kdo přesune balónek od prvního k poslednímu soutěžícímu rychleji.

## 9. NAJDI KAMARÁDA

**Pomůcky:** žádné

Rozdělte děti na dvě skupiny. Každému dítěti řekněte, jaké zvíře bude představovat. Dvě děti (tj. jedno z každé skupiny) znázorní stejné zvíře. Dítě musí najít kamaráda – stejné zvíře – tak, že používá pouze zvuky, které jeho zvíře vydává.